



Osnova školení MS Visio

• základní (2 dny)

Na školení se naučíte pracovat v prostředí programu MS Visio. Naučíte se vytvářet různé nákresy, organizační diagramy a technická schémata.

1. Základní ovládání a popis prostředí MS Visio
 - zobrazování a skrývání panelů nástrojů a oken
 - založení výkresu
 - šablony v programu MS Visio
 - práce se stránkami
 - ukládání výkresu
2. Práce s obrázcí
 - výběr obrázců
 - použití bodů pro označení obrázců
 - přemísťování obrázců, kopírování obrázců
 - otáčení a překlápění
 - práce se skupinou obrázců
 - vyhledávání obrázců v knihovnách
3. Formátování obrázců
 - formátování čar, výplně a stínů
 - kopírování formátování
4. Práce se spojnicemi
 - vytváření a úpravy spojnic
 - křížení spojnic
 - práce s automatickými spojnicemi
5. Práce s textem
 - vkládání textu do výkresů a obrázců
 - upravování a formátování textu
6. Tisk obrázců a výkresu
 - náhled výkresu před tiskem
 - zmenšení nebo zvětšení tištěného výkresu
 - tisk vybraných obrázců a stránek
 - záhlaví a zápatí stránek
7. Přenášení obrázců do jiných programů
 - vkládání obrázců a výkresu do textu MS Wordu
 - export obrázců do různých formátů
8. Členění obrázců do vrstev
 - použití vrstev
 - vytvoření, odstranění a přejmenování vrstev
 - přiřazení obrázců do vrstev
9. Ochrana obrázců a souborů
 - uzamčení obrázců proti změnám
 - uložení souboru jen pro čtení



- **osnova pro pokročilé (1 den)**

Zde se můžete seznámit s další prací v programu MS Visio. Naučíte se některé pokročilé funkce programu a především propojení MS Visia s dalšími aplikacemi a databázemi. Dále zde může být práce s různými šablonami a jejich využití v praxi.

1. Práce s knihovnou obrazců v MS Visio
 - shrnutí práce s knihovnami
 - vytvoření vlastní knihovny
2. Příklady využití jednotlivých šablon programu MS Visia
3. Některé pokročilé formátování obrazců
 - vlastní čáry a konce čar
 - vlastní výplně
4. Některé vlastnosti chování obrazců
 - základní údaje, rozměry, umístění
 - pokročilé vlastnosti
 - vložení vlastnosti
5. Spolupráce s externími soubory
 - export kresby do databáze
 - kresba propojená s databází
 - vytvoření kresby z txt souboru